

# PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION CREDIT SUISSE CUP FRIBOURG

---

## Tournoi éliminatoire et finale cantonale du championnat de football scolaire

*Afin de faciliter la lecture des présentes prescriptions, seule la forme masculine est utilisée pour les personnes physiques (p.ex. «écoliers»). La forme masculine inclut également les personnes de sexe féminin.*

### 1. Principes

Les joueurs avec ou sans licence de l'ASF sont autorisés à jouer. Les équipes participantes doivent se composer d'écoliers :

- Pour l'école primaire : d'une même classe, de classes parallèles ou d'une classe d'éducation physique du même établissement scolaire.
- Pour le CO : d'une même classe, d'une classe d'éducation physique, ou d'un maximum de deux classes différentes du même établissement scolaire.
  
- Les classes sportives ou les sélections d'élite ne sont pas admises à la Crédit Suisse Cup.
- Il en va de même pour les joueurs des Football Académies ASF.
- Tous les joueurs doivent être assurés contre les accidents!
- Une interdiction pour les joueurs de substances addictives (alcool, nicotine, drogues) est en vigueur pour tous les événements liés au championnat de football scolaire.
- Les protège-tibias sont obligatoires lors de la finale cantonale et la finale suisse.
- Les équipes doivent porter des tenues uniformes.
- Baskets ou chaussures «multi» sont permises → chaussures à crampons interchangeables interdites.

### 2. Contrôle des joueurs avant le premier match

- 10 minutes avant le premier match de groupe, la liste des joueurs (max. 11 joueurs) (pour la finale cantonale : et une liste officielle signée par le RE) doit être remise par le responsable d'équipe à l'organisateur.
- La liste des joueurs de la finale suisse devra correspondre à la liste des joueurs issus des qualifications cantonales. (sauf cas exceptionnel traité par les responsables cantonaux)

### 3. Organisation et compétitions

Nombre de joueurs	7 joueurs (+ max. 4 remplaçants) (Lors des éliminatoires, plus de 11 joueurs sont tolérés sur demande auprès des organisateurs cantonaux)
Remplacements	Changements libres
Fairplay	Shake-hands après les matchs
Format	Tournoi
Nombre de rencontres	Selon la taille des groupes
Horaire/Résultats	Etablis et affichés par la direction du tournoi
Calendrier des rencontres	Directives et informations par la commission de la Crédit Suisse Cup de l'AFF sur: <a href="http://www.affcscup.ch">www.affcscup.ch</a>
Terrains de jeu (général)  Catégories de jeu	<p>Dans la mesure du possible :</p> <p>Longueur maximale/minimale: 53 m – 41 m Largeur maximale/minimale: 34 m – 25 m</p> <p><b>Terrain de jeu: ces 3 catégories jouent sur des terrains de football à 7 joueurs (moitié de terrain comme les Juniors D):</b></p> <p>11<sup>H</sup> classe filles/garçons 10<sup>H</sup> classe filles/garçons 9<sup>H</sup> classe filles/garçons</p> <p><b>Terrain de jeu: ces 3 catégories jouent sur un tiers ou un demi terrain (Juniors E):</b></p> <p>8<sup>H</sup> ou 7<sup>H</sup>-8<sup>H</sup> classe filles/garçons 7<sup>H</sup> ou 6<sup>H</sup>-7<sup>H</sup>e classe filles/garçons 6<sup>H</sup> ou 5<sup>H</sup>-6<sup>H</sup> classe filles/garçons</p>
Taille des groupes	Les équipes de chaque catégorie sont réparties dans des groupes de 4, 5, 6 ou 7 équipes
Durée des matchs	Dépendante du nombre d'équipes et de terrains, mais au minimum 9 minutes.
Demi-finale et finale	Les demi-finales et la finale durent 15 minutes sans changement de camp. En cas de match nul, les équipes sont départagées au terme d'une séance de tirs au but. (selon le règlement FIFA: 5 tireurs par équipe, puis à chaque fois un tireur jusqu'à ce qu'une équipe remporte la partie)
Ballons	<p>Taille 5 pour: garçons des classes 9<sup>H</sup> à 11<sup>H</sup> filles des classes 10<sup>H</sup> et 11<sup>H</sup></p> <p>Taille 4 pour: garçons des classes 6<sup>H</sup> à 8<sup>H</sup> filles des classes 6<sup>H</sup> à 9<sup>H</sup></p>

Direction des rencontres	Joueurs des équipes participantes. Lors de la finale cantonale, les demi-finales et finales seront arbitrées par des arbitres désignés par l'organisateur.
Marquage/lignes	Couleur (blanc ou couleur se distinguant), cônes, assiettes, banderoles (en textile ou plastique)
Administration	Les listes de joueurs pour la Crédit Suisse Cup doivent être timbrées par le rectorat de l'école et signées par l'accompagnateur de l'équipe. Chaque équipe peut annoncer 11 joueurs. Un joueur ne peut être aligné qu'avec une seule équipe pendant toute la compétition (qualifications régionales, tournoi final cantonal, journée finale suisse). Chaque équipe <u>doit</u> être accompagnée et encadrée par au moins un membre du corps enseignant. La liste des joueurs et la liste de classe signée doivent être remises au chef de place avant le premier match.
Autorisation de jeu pour les filles chez les garçons	Les filles peuvent jouer dans les équipes de garçons des catégories de classe 6 <sup>H</sup> , 7 <sup>H</sup> et 8 <sup>H</sup> . Les garçons ne sont pas autorisés à jouer dans les équipes de filles.
Sanctions	Avec des arbitres adultes : Un joueur renvoyé aux vestiaires (voies de fait/insultes/menace de toute nature) ne peut plus être engagé dans le tournoi. Carton rouge direct = exclusion du tournoi Carton jaune = 5 minutes de pénalité Deux cartons jaunes dans le même match = exclusion du match et interdiction de participer au prochain match Pour les matchs arbitrés par les enfants, le jury est seul compétent de décider l'exclusion d'un joueur. Les enseignants sauront gérer leurs joueurs de la meilleure manière. Les équipes et accompagnants qui se comportent de manière incorrecte sur le terrain ou aux abords peuvent être exclus du tournoi ou du site.
Fairplay	Avant la première rencontre chaque équipe doit remettre au chef de place le code de conduite signé.  SHAKE HANDS après chaque match!
Forfait	Les équipes qui ne se présentent pas sur le terrain (au moment du coup d'envoi du match par le jury) perdent la rencontre par forfait sur le score de 1:0.
Protêts	Soumission et confirmation du protêt immédiatement après le match par les accompagnants de l'équipe, auprès du jury avec versement simultané d'un émolument de 50 francs.
Jury du tournoi	Il tranche en dernière instance les protêts et tous les cas non traités par le présent règlement. Le jury ne discutera qu'avec l'enseignant responsable de l'équipe.

## 4. RÈGLES DU JEU

Hors-jeu	La règle du hors-jeu n'est pas appliquée.
Gardien de but	Le gardien de but ne peut toucher le ballon des mains qu'à l'intérieur de la surface de réparation.
Passe en retrait	La règle de la passe en retrait est appliquée (selon la Loi 12 FIFA).
Reprise de jeu par le gardien	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dégagement avec les mains</li> <li>• Pas de dégagement au pied avec le ballon au sol</li> <li>• Pas de dégagement au pied (drop kick ou demi-volée)</li> </ul> <p>Si un gardien effectue un dégagement au pied (au lieu de la main), un coup franc indirect sur la ligne médiane du terrain est accordé à l'équipe adverse.</p> <p>Dès que le gardien lance le ballon des mains ou qu'il le pose au sol, le ballon est en jeu (= pas de coup de pied de but).</p> <p>Cette règle s'applique également lorsque le ballon ne sort pas du terrain.</p>
Coup de pied de réparation (penalty)	Toute infraction (fautes ou fautes de main) à l'intérieur de la surface de réparation est sanctionnée d'un penalty. Le point de penalty doit être marqué (7,5 mètres du but, resp. 6m pour les 1/4- de terrains).
Coup de pied de coin (corner)	Le corner est botté depuis l'intersection entre la ligne de but et la ligne de la surface de réparation. Distance: 10 mètres. Distances des adversaires: 6 mètres.
Coups francs	Tous les coups francs sont indirects.
Classement et égalité de points	Phase de groupe: Si deux équipes ou plus terminent à égalité de points, la qualification pour le tour suivant est déterminée comme suit: 1) Résultats des confrontations directes 2) Meilleure différence de but 3) Plus grand nombre de buts marqués 4) Tirs au but (selon règlement FIFA)

## 5. DISPOSITIONS EN CAS DE MAUVAIS TEMPS

Si lors du tournoi, la météo venait à changer subitement, les organisateurs peuvent décider de terminer les matchs par des tirs au but.

## 6. DISPOSITIONS FINALES

Les présentes prescriptions d'exécution ont été approuvées par la Commission technique et des juniors de l'AFF et entrent en vigueur avec effet immédiat. Toutes les prescriptions d'exécution précédentes sont abrogées.

**ASSOCIATION FRIBOURGEOISE DE FOOTBALL**  
**Football à l'école**  
**Frédéric Schafer**

Fribourg, janvier 2019